

スカラー 3 重積

樋口さぶろお <https://hig3.net>

龍谷大学 先端理工学部 数理・情報科学課程

線形代数☆演習 I L03(2022-04-15 Fri)

最終更新: Time-stamp: "2022-04-15 Fri 18:54 JST hig"

今日の目標

- 空間ベクトルのスカラー 3 重積を計算できる
- スカラー 3 重積の意味を説明し利用できる
- 内積と外積とスカラー倍の混ざった計算ができる



L01-Q1

Quiz 解答: ベクトルの射影と向き成分

- ① \mathbf{a} と同じ向きの単位ベクトルは

$$\mathbf{u}_a = \frac{1}{|\mathbf{a}|} \mathbf{a} = \frac{1}{\sqrt{1^2 + (-2)^2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

- ② \mathbf{b} と逆向きの単位ベクトルは $-\mathbf{u}_b = \frac{-1}{|\mathbf{b}|} \mathbf{b} = \frac{-1}{\sqrt{30^2 + 10^2}} \begin{bmatrix} 30 \\ 10 \end{bmatrix} = \frac{-1}{\sqrt{10}} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$

- ③ $\mathbf{a} \cdot \mathbf{u}_b = \frac{1}{\sqrt{10}}.$

- ④ $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{u}_b) \mathbf{u}_b = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$

- ⑤ $\mathbf{b} \cdot \mathbf{u}_a = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot 10.$

- ⑥ $(\mathbf{b} \cdot \mathbf{u}_a) \mathbf{u}_a = \frac{1}{5} \cdot 10 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$

L02-Q1

Quiz 解答: 3次元ベクトルの外積

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -6 \\ 4 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \cdot (-5) - 4 \cdot (-2) \\ -2 \cdot (-6) - (-5) \cdot 1 \\ 1 \cdot 4 + (-6) \cdot 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 17 \\ 22 \end{bmatrix}$$

ここまで来たよ

2 ベクトルの外積

3 スカラー 3 重積

- スカラー 3 重積
- 直観的意味
- 内積・外積・スカラー 3 重積の応用

スカラー 3 重積

外積 $\mathbf{b} \times \mathbf{c}$ はベクトル.

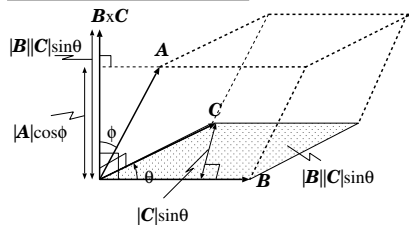
ということは, 内積 $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ はスカラー (1 個の実数) になる.

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$

を **スカラー 3 重積** という. ($|\mathbf{abc}|$ ともかく. この縦棒は絶対値とは別の記号)

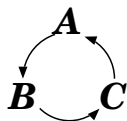
図形的に考えると, 絶対値 $|\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})|$ は, $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ を 3 辺とする

平行六面体の体積.



絶対値 $|\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})|$ は体積だから、 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ を入れ替えても等しい。
 じゃあ符号は?

実は、循環的に変えたときは $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ の符号も同じ。



1つのベクトルを逆向きにしたり、ベクトルの順序を1ペア入れ替えたりすると、符号が逆になる。

左手なら逆符号	符号つき体積
---------	--------

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{b} \cdot (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) = \mathbf{c} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = -1 \times (-\mathbf{a}) \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = -1 \times \mathbf{c} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{a}).$$

L03-Q1

Quiz(スカラー 3 重積)

ベクトル $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ とする.

- ① \mathbf{b}, \mathbf{c} を 2 辺とする平行四辺形の面積を求めよう.
- ② $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ を 3 辺とする平行六面体の体積を求めよう.
- ③ $\langle \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle$ に親人中を重ねられるのは右手か左手か.

ここまで来たよ

2 ベクトルの外積

3 スカラー 3 重積

- スカラー 3 重積
- 直観的意味
- 内積・外積・スカラー 3 重積の応用

スカラー 3 重積の直観的意味

$a \cdot (b \times c) =$ 平行 6 面体の符号つき体積
「符号つき」=意味に応じて正負の値をとる

- $a \cdot (b \times c) > 0 \Leftrightarrow \langle a, b, c \rangle$ が右手系.
- $a \cdot (b \times c) = 0 \Leftrightarrow a, b, c$ が 一平面上
- $a \cdot (b \times c) < 0 \Leftrightarrow \langle a, b, c \rangle$ が左手系.

右手系左手系

順序に意味のあるベクトルの 3 個組 $\langle a, b, c \rangle$ が、右手の〈親, 人, 中〉に重ねられるとき、 $\langle a, b, c \rangle$ は右手系をなすという。左手に重ねられるとき左手系をなすという。

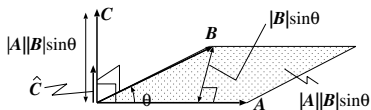
断らない限り、3次元の基本ベクトル $\langle e_x, e_y, e_z \rangle$ は右手系をなすように取る。

外積の直観的意味

$\mathbf{a} \times \mathbf{b} =$ \mathbf{a} と \mathbf{b} のはる平行四辺形の面積と向き

\mathbf{a} と \mathbf{b} で張った漁業用網の効率を伝えるもの

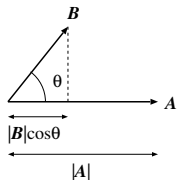
- 2本の棒 \mathbf{a}, \mathbf{b} を使って網を張るような感じ。
- 網の正対する向きが $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ の向き。(表裏あり)
- 網の面積, つまり 平行4辺形の面積 が $|\mathbf{c}| = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}|$. 2本の棒が
違う方向を向いてるほうがたくさん魚がとれる。
- フレミングの左手の法則とか, これで簡単に書ける. $\mathbf{F} = \mathbf{I} \times \mathbf{B}$.



内積の直観的意味

$a \cdot b =$ a と b の相乗効果, 協力したときのパワー みたいなもの

- a, b それぞれの絶対値が大きいと, 内積の絶対値も大きい
- a, b の向きが
 - ▶ 近いほど正で大きい. $\cos 0 = 1$
 - ▶ 反対だと負. $\cos \pi = -1$
 - ▶ 直交してると零. $\cos \frac{\pi}{2} = 0$. $A \cdot B = 0$.
- 仕事 (スカラー) は, 力 (ベクトル) と変位 (ベクトル) の内積.
- $b \cdot u_a = b \cdot \frac{a}{|a|}$ は, b の「 a 向き成分」(符号付きの量)
- $(b \cdot u_a)u_a$ は, b の a への射影 (ベクトル)



L03-Q2

Quiz(ベクトルとスカラーの演算)

a, b, c を 3 次元ベクトル, k をスカラー (ふつうの 1 個の実数のこと) とする.

次の式 (の計算結果) を, スカラー, 3 次元ベクトル, 間違った式に分類しよう.

- ① $(a \times b)c$
- ② $(a \times b) \cdot c$
- ③ $(a \cdot k) \times b$
- ④ $(a \times b) \cdot kc$
- ⑤ $a \times (b \cdot c)$

ここまで来たよ

2 ベクトルの外積

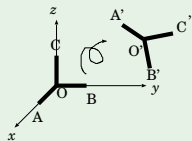
3 スカラー 3 重積

- スカラー 3 重積
- 直観的意味
- 内積・外積・スカラー 3 重積の応用

L03-Q3

Quiz(ベクトルの外積)

最初, 3 本足の金具 $OABC$ が原点に図のように置かれていた. この金具を曲げたり壊したりせずに, 空中に投げたところ, ある瞬間には, $\overrightarrow{O'A'}$ は $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$ の向き, $\overrightarrow{O'C'}$ は $\begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ の向きになっていた.



- ① この瞬間の $\overrightarrow{O'B'}$ の向きの単位ベクトルを求めよう.

Hint $\overrightarrow{O'B'}$ は平面 $O'B'C'$ の法線ベクトル.

L03-Q4

Quiz(3次元ベクトルの外積)

あまり柔軟性のない人が、片方の手を空中に差し出したところ、手のひらから

- 親指に向かうベクトルが $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$
- 人差し指に向かうベクトルが $\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$,
- 中指に向かうベクトルが $\begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$,

だった。

この手は右手か左手か。

