

計算科学☆実習 B 初夏のプチテスト (筆記)

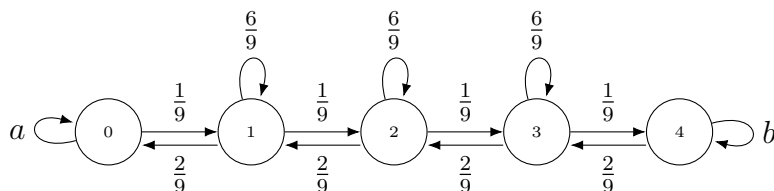
樋口さぶろお¹ 配布: 2018-06-05 Tue 更新: Time-stamp: "2018-06-07 Thu 08:58 JST hig"

初夏のプチテスト (筆記) 参加案内

1. 指定された用紙に解答しよう.
2. 過程も答えよう. 最終的な答えが正しいことがわかるような過程を記そう.
3. 問題文に現れない記号を使うときは, 定義を記そう.

1

次の推移図をもつ, 状態空間 $S = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ のマルコフ連鎖を考える.



1. 推移図中の確率 a, b を求めよう.
2. 時刻 t に状態が x である確率を $p(x, t)$ とする. $x = 1, 2, 3$ に対して, $p(x, t)$ の満たす漸化式を求めよう ($p(x, t)$ を $p(\bullet, t - 1)$ で表そう).

¹Copyright © 2018 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

2

過程不要

1次元の空間 $\{x\} = \{0, 1, 2, 3\}$ 上のランダムウォークの座標 $X(t)$ が、次の漸化式と初期条件で定まる.

$$X(t) = X(t-1) + R(t), \quad (t = 1, 2, \dots)$$

$$P(X(0) = 2) = 1$$

ここで、 $R(t)$ ($t = 0, 1, 2, \dots$) は独立同分布

$$P(R(t) = r) = \begin{cases} \frac{1}{8} & (r = -1) \\ \frac{5}{8} & (r = 0) \\ \frac{2}{8} & (r = +1) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}$$

にしたがう確率変数である. ただし、空間の両端がつながった周期的境界条件で考える. つまり、 $x = 3 + 1$ は $x = 0$ と同じ状態、 $x = 0 - 1$ は $x = 3$ と同じ状態と考える.

1. マルコフ連鎖の (授業で定義した) 転置推移確率行列 M を書こう.
2. 時刻 $t = 0$ の分布 $\vec{p}(0)$ を書こう.

3

時刻、座標がともに整数値をとるランダムウォークを考える. 時刻 t に座標 x にウォーカーがいる確率を $p(x, t)$ とするとき、次が成立する.

$$p(x, t) = \frac{1}{7}p(x-1, t-1) + \frac{2}{7}p(x, t-1) + \frac{4}{7}p(x+1, t-1), \quad (t = 3, 4, \dots)$$

$$p(x, 2) = \begin{cases} 1 & (x = 3) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}$$

1. ウォーカーが、時刻 $t-1$ に x にいたという前提のもとで、時刻 t に $x+1$ にいる確率を求めよう.
2. ウォーカーが、時刻 t に x にいたという前提のもとで、時刻 $t+1$ に $x-1$ にいる確率を求めよう.
3. $p(2, 4)$ を求めよう.

4

過程不要

確率変数 $R \sim U(-3, 2)$ を考える. すなわち, 確率密度関数は次で与えられる.

$$f(r) = \begin{cases} \frac{1}{5} & (-3 \leq r < 2) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}.$$

R に対応する疑似乱数を返す関数 `double getrandom(double y)` を書こう. ただし, y としては $[0, 1)$ 一様疑似乱数を代入する.

5

次の転置推移確率行列 M をもつ, 状態空間 $S = \{0, 1\}$ 上のマルコフ連鎖を考える. 時刻 t の分布を $\vec{p}(t)$ とする. $M = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$ とする. ただし, M の固有値は $\lambda = 1, \frac{1}{10}$, 対応する固有ベクトルは $\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} s, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} s$ ($s \neq 0$) であることを使ってよい.

1. 定常分布をすべて求めよう.
2. $\vec{p}(0) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ のとき, $\vec{p}(t)$ ($t \geq 0$) を求めよう.
3. $\vec{p}(0) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ のとき, 極限分布 $\lim_{t \rightarrow +\infty} \vec{p}(t)$ を求めよう.

6

次の転置推移確率行列 M をもつ, 状態空間 $S = \{x\} = \{0, 1, 2\}$ 上のマルコフ連鎖を考える.

$$M = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

ただし, M の固有値は $\lambda = 1, 1, \frac{1}{6}$, 対応する固有ベクトルは $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} s, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} s, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} s$ ($s \neq 0$) であることを使ってよい.

時間 t において, マルコフ連鎖の定める分布にしたがう確率変数 $X(t)$ とする.

1. 初期分布 $\vec{p}(0) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ とする. 母期待値 $E[\cos(X(0) \cdot \pi)]$ を求めよう.
2. 初期分布 $\vec{p}(0) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ とする. 母比率 $P(X(1) = 2)$ を求めよう.

7

n 状態空間を $S = \{x\} = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ とするマルコフ過程を考える. 時刻 t の分布を $\vec{p}(t)$ とする.

1. 時刻 $t = 0$ の分布が $\vec{p}(0) = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ のとき, 母期待値 $E[X(0)^2]$ を求めよう.
2. $X(0)$ のサイズ 5 の標本を抽出して

1, 1, 2, 2, 4

を得た. 母期待値 $E[X(0)^2]$ を推定しよう.

8

次のプログラムで, seed を無作為に入力する.

```
1 double getuniform(){
2     /* 略. rand() を定数倍して [0, 1) 一様乱数を返す. 授業と同じもの */
3 }
4
5 int getrandom(double y){
6     if( y < 1/7.0 ){
7         return 0;
8     } else if( y < 3/7.0 ){
9         return 1;
10    } else {
11        return 2;
12    }
13 }
14
15 int main(){
16     int seed;
17     int x[4];
18     scanf("%d", &seed);
19
20     srand(seed);
21     x[0] = getrandom(getuniform());
22     x[1] = getrandom(getuniform());
23     srand(seed);
24     x[2] = getrandom(getuniform());
25     x[3] = getrandom(getuniform());
26
27     if( x[1] != x[3] ){
28         printf("A\n");
29     }
30     if( x[2] != x[3] ){
31         printf("B\n");
32     }
33     return 0;
34 }
```

1. A が出力される (B はどうでもいい) 確率を理由とともに答えよう
2. B が出力される (A はどうでもいい) 確率を理由とともに答えよう

9

過程不要

次のプログラムは、 $t = 0$ に $x = 2$ を出発するランダムウォークが、ランダムウォークで、 $0 \leq t \leq \text{tmax}$ に、範囲 $0 \leq x \leq 4$ にとどまる母比率 p を、点推定、および、信頼係数 0.95 で区間推定するためのものである。

空欄 A-F を埋めよう。A-E は 1 行で。F は複数行も可。

```

1  /* include など略 */
2  #define TMAX 100
3
4  double getuniform(); /* 下では定義省略 */
5  int getrandom(double y); /* 下では定義省略 */
6  int phi(int path[], int tend);
7
8  int main(){
9      int t, tmax, n, nmax, x, seed;
10     int path[TMAX];
11     int count=0;
12
13     scanf("%d",&seed);
14     scanf("%d",&tmax);
15     scanf("%d",&nmax);
16     printf("#d=%d\n#T=%d\n#N=%d\n", seed, tmax, nmax);
17
18     A;
19     for (n=0;n<nmax;n++){
20         B;
21         t=0;
22         path[t]=x;
23         for (C){
24             x=x+getrandom(getuniform());
25             path[t]=x;
26         }
27         count+=phi(path, tmax);
28     }
29     p=D;
30     printf("#点推定 %f\n", p);
31     printf("#区間推定 区間の上端=%f\n", E););
32     printf("#区間推定 区間の下端=%f\n", 回答不要););
33     return 0;
34 }
35
36 /* path[0], path[1], ..., path[tend] が
37 0 ≤ t ≤ tend に 0 ≤ x ≤ 4 にとどまるなら1, そうでないなら0を返す. */
38 int phi(int path[], int tend){
39     int t;
40     F
41 }

```

10

t を時間, x を位置とするとき拡散方程式

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x, t) = 5 \times \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t)$$

を考える.

1. $u(x, t) = e^{-20t} \cos(2x)$ はこの拡散方程式を満たすかどうか, 理由とともに答えよう.
2. $u(x, t) = e^{-2t} \sin(5x)$ はこの拡散方程式を満たすかどうか, 理由とともに答えよう.

計算科学☆実習 B 初夏のプチテスト (筆記) 略解

樋口さぶろお² 配布: 2018-06-05 Tue 更新: Time-stamp: "2018-06-07 Thu 08:58 JST hig"

これは、一部の過程のみ記した略解です。プチテストで、受講者はすべての過程を記す必要があります。

配点

1

1. 確率の合計が 1 であることから、状態 $x = 0$, 状態 $x = 4$ から出る矢印の確率の合計が 1 になるようにして $a = \frac{8}{9}$, $b = \frac{7}{9}$.
2. 例えば $x = 1$ に入る矢印に注目して、

$$p(x, t) = \frac{1}{9}p(x-1, t-1) + \frac{6}{9}p(x, t-1) + \frac{2}{9}p(x+1, t-1).$$

配点 1:各 2 点, 2:6 点, 計 10 点

2

- 1.

$$M = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 5 & 1 & 2 \\ 2 & 5 & 1 \\ & 2 & 5 & 1 \\ 1 & & & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

2. $\vec{p}(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

配点 1:6 点, 2:4 点, 計 10 点

講評 $\vec{p}(0)$ と言っているのですから、分布をベクトルとして答えてください。成分番号 x が 1 からでなく 0 から始まることに注意。

$\vec{p}(0) = \boxed{x \text{ による場合分けの式}}$ みたいな答っておかしいですよ? 左辺はベクトル右辺はスカラー、右辺は x の関数だけど左辺は x によってない。

²Copyright © 2019 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

3

1. $x \rightarrow x + 1$ とすると,

$$p(x + 1, t) = \frac{1}{7}p(x, t - 1) + \frac{2}{7}p(x + 1, t - 1) + \frac{4}{7}p(x + 2, t - 1).$$

右辺で, $p(x, t - 1) = 1, p(\text{他}, t - 1) = 0$ とすると, $p(x + 1, t) = \frac{1}{7}$.

2. t もずらして考えると同様に, $\frac{4}{7}$.

3. $t = 4$ に $x = 2$ に到達するには, $3 \rightarrow 2 \rightarrow 2$ または, $3 \rightarrow 3 \rightarrow 2$. よって, 確率は,
 $\frac{4}{7} \times \frac{2}{7} \times 2 = \frac{16}{49}$.

配点 1,2:3 点, 3:4 点, 計 10 点

4

```
1 double getrandom(double y){
2     double r;
3     r=5.0*y-3.0;
4     return r;
5 }
```

配点 10 点

講評 y の範囲で if 文による場合分けをした人もいましたが, やるとすれば, $0 \leq y < 1$ が成立していなかったらエラーを返す, です. 0 を返したりすると, $P(R = 0)$ が指定よりも大きくなります. この授業では, エラー処理はしなくていいことにしているので, $0 \leq y < 1$ という条件は書かなくてもかまいません.

5

1. 定常分布は, 固有値 1 の固有ベクトルを定数倍して確率ベクトルにしたものなので, $\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$.

2.

$$\vec{p}(t) = a_1 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} 1^t + a_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \left(\frac{1}{10}\right)^t$$

である. $\vec{p}(0) = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ より, a_1, a_2 を定めて,

$$\vec{p}(t) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} + \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \left(\frac{1}{10}\right)^t$$

3. 上の結果で $t \rightarrow +\infty$ とすると, 定常状態 $\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$ に収束する.

配点 1:2 点, 2:6 点, 3:2 点, 計 10 点

6

1. $\frac{3}{6} \cos 0 + \frac{2}{6} \cos \pi + \frac{1}{6} \cos 2\pi = \frac{1}{3}$.
2. $\vec{p}(1) = M\vec{p}(0) = \frac{1}{36} \begin{pmatrix} 18 \\ 8 \\ 10 \end{pmatrix}$. $P(X(1) = 2) = \frac{5}{18}$.

配点 1,2:各5点, 計10点.

講評 確率変数 X と, X の分布 $f(x) = P(X = x)$ とを区別しましょう. 確率変数と確率を区別しましょう. いまの場合 $X(t)$ は整数値 $x = 0, 1, 2$ をとります.

2. では, 固有値固有ベクトルを使って $\vec{p}(1)$ を作ることもできますが, $M\vec{p}(0)$ で求めるほうが楽です.

7

n

1. 母期待値は, $\frac{1}{10} \cdot 0^2 + \frac{1}{10} \cdot 1^2 + \frac{2}{10} \cdot 2^2 + \frac{2}{10} \cdot 3^2 + \frac{4}{10} \cdot 4^2 = \frac{91}{10}$
2. 標本期待値は $\frac{1}{5}[1^2 + 1^2 + 2^2 + 2^2 + 4^2] = \frac{26}{5}$. よって, $\frac{26}{5}$ と推定する.

配点 1,2:各5点, 計10点.

8

1. $x[1], x[3]$ はともに, ‘乱数表’ でヘッドを seed の位置にセットした後, 1行だけ進んだところにある値なので, 互いに等しい. よって確率は0.
2. 同じ値が続けて出ない確率なので, $1 - (\frac{1}{7})^2 - (\frac{2}{7})^2 - (\frac{4}{7})^2 = \frac{7^2 - 21}{7^2} = \frac{4}{7}$.

配点 1,2:各5点, 計10点.

9

A srand(seed)

B x=2

C t=1;t<=tmax;t++

D (double)count/nmax

E p+1.96*sqrt(p*(1-p)/nmax)

F for(t=0;t<=tend;t++){ if(path[t]<0 || path[t]>4){ return 0;} } return 1;

10

1. 左辺 = $-20u(x, t)$, 右辺 = $5 \times (-1) \times 2^2 u(x, t)$ より満たす.
2. 左辺 = $-2u(x, t)$, 右辺 = $5 \times (-1) \times 5^2 u(x, t)$ より満たさない.