

物理数学 演習 II ファイナルトリアル

樋口さぶろお¹ 配布: 2008-01-31 Thu 更新: 2008-02-11 11:28JST

ファイナルトリアル参加案内

外部記憶ペーパー作成 10 分 + 答案作成 80 分です.

1. 解答用紙の指定された面に指定された問を解答しよう.
2. 過程も答えよう. 最終的な答えが正しいことがわかるような過程を記そう.
3. 問題文に現れない記号を使うときは, 定義を記そう.

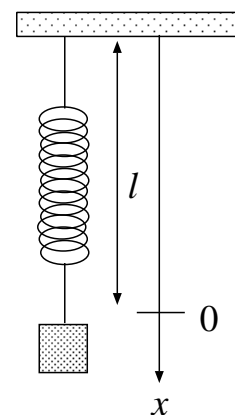
1

次の微分方程式を解こう. 積分定数は残ってよい (最終的な答には虚数単位 $i = \sqrt{-1}$ が含まれないようにしよう).

1. $\frac{d^2x}{dt^2}(t) = 3t - 4.$
2. $\frac{d^2x}{dt^2}(t) = 3x(t) - 4.$
3. $\frac{dx}{dt}(t) = -(3t - 4) \times (3x(t) - 4).$

2

ばね (自然長 ℓ , ばね定数 k) を天井から鉛直方向につるす. ばねの一端を天井に固定し, もう一端に質量 m の物体をつなぐ. 物体はばねの力と重力 (重力加速度の大きさ g) をうけて鉛直方向に運動する. 鉛直下向きに x 軸の正の向きを取り, ばねの自然長の位置 (天井から ℓ だけ下の位置) を原点とする. 時刻 t における物体の位置を $x(t)$ とする.



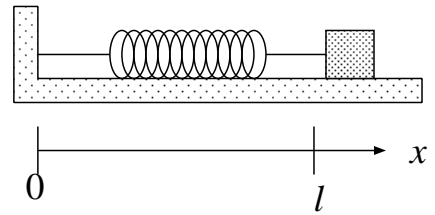
1. 運動方程式を書こう (絶対値記号を含まない形で).
2. 力学的エネルギー保存則を書こう (それぞれの力の位置エネルギーの形は, 知っていれば導かないで使ってもよい)

大注意: 上の問では, ファイナルトリアルシミュレーション問題とは違って, 運動方程式を解いて運動を求めたり, 力学的エネルギー保存則を利用して何か求めたりしなくてよいです.

¹Copyright ©2008 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

3

床の上にはばね (自然長 $\ell = 13$, ばね定数 $k = 5$) を水平におき, 一端を壁に固定し, もう一端に質量 $m = 1$ の物体をとりつける. 物体は, ばねの力と, 空気抵抗の力 (比例定数 $c = 2$) だけを受けて運動する.



壁の位置を原点とし, ばねの伸びる向きを正の向きとする x 座標をとる.

1. 運動方程式を書こう (絶対値記号を含まない形で).
2. 初期条件 $x(0) = 9, \frac{dx}{dt}(0) = 4$ のもとで運動方程式を解いて運動を求めよう (最終的な答には虚数単位 $i = \sqrt{-1}$ が含まれないようにしよう).

4

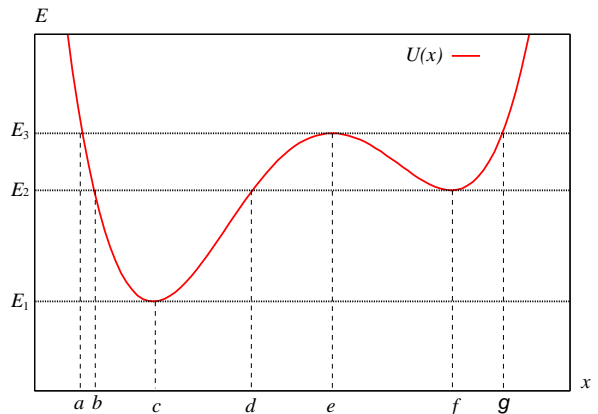
質量 $m = 1$ の物体が x 軸上を運動する. 物体は力 $F(x) = -2x + 6$ ($k > 0$ は定数) のみを受ける. 時刻 t における物体の位置を $x(t)$ とする.

1. 力 $F(x)$ の位置エネルギー $U(x)$ を求めよう.
2. 時刻 $t = 0$ に, $x(0) = 1, \frac{dx}{dt}(0) = 0$ で物体は運動を始めた. 時刻 $t = t_1$ に, $x(t_1) = 4$ となった. この時刻 t_1 における物体の速さを t_1 を使わずに (実施後に追加) 表そう.
3. 2. で定めた (実施後に追加) 時刻 $t = 0$ から時刻 $t = t_1$ までに, 力が物体にした仕事 W を t_1 を使わずに (実施後に追加) 表そう.

5

質量 m の物体が, x 軸上を図のような位置エネルギー $U(x)$ を持つ保存力 $F(x)$ だけを受けて運動する.

1. 力学的エネルギー $E = E_2$ の持つ物体の運動を, 時刻 $t = 0$ における位置が $x(0) < e$ の場合, $x(0) > e$ の場合にわけて, 授業ののりで説明しよう.
2. エネルギー $E = E_3$ の物体が $x = a, c, d$ を通過した. このときの速さを v_a, v_c, v_d とする. 速さ $|v_a|, |v_c|, |v_d|$ を大きい順に並べよう.
3. 物体を $x = c$ から初速 v_0 で発射して, $x = f$ に到達させるためには, v_0 はどのような条件を満たせばよいか. 条件を m, E_1, E_2, E_3 で書こう.



演習 II
物理数学 演習 II ファイナルトリアル略解
 樋口さぶろお² 配布: 2008-01-31 Thu 更新: 2008-02-11 11:28JST



<http://hig3.net>

- 1** 1. $v(t) = \frac{dx}{dt}(t)$ とおくと, 変数分離形となり,

$$\begin{aligned}\frac{dv}{dt}(t) &= 3t - 4 \\ \int dv &= \int (3t - 4) dt \\ v(t) &= \frac{3}{2}t^2 - 4t + C_1 \quad (C_1 \text{ は積分定数})\end{aligned}$$

よって,

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt}(t) &= \frac{3}{2}t^2 - 4t + C_1 \\ \int dx &= \int \left(\frac{3}{2}t^2 - 4t + C_1\right) dt \\ x(t) &= \frac{1}{2}t^3 - 2t^2 + C_1t + C_2 \quad (C_1, C_2 \text{ は任意定数})\end{aligned}$$

Remark 両辺を t で 2 回積分した, と思ってもよい.

2. $X(t) = x(t) - \frac{4}{3}$ とおくと,

$$\frac{d^2X}{dt^2}(t) - 3X(t) = 0.$$

$X(t) = e^{\lambda t}$ とおくと $\lambda = \pm\sqrt{3}$. 重ね合わせの定理より,

$$x(t) = X(t) + \frac{4}{3} = C_+ e^{+\sqrt{3}t} + C_- e^{-\sqrt{3}t} + \frac{4}{3}. \quad (C_{\pm} \text{ は積分定数})$$

3. 変数分離形なので

$$\begin{aligned}\int \frac{1}{x - \frac{4}{3}} dx &= - \int (3t - 4) \cdot 3 dt \\ \log \left| x - \frac{4}{3} \right| &= -\frac{9}{2}t^2 + 12t + C_1 \quad (C_1 \text{ は積分定数}) \\ x - \frac{4}{3} &= e^{-\frac{9}{2}t^2 + 12t + C_1} \\ x(t) &= \pm e^{C_1} e^{-\frac{9}{2}t^2 + 12t} + \frac{4}{3}.\end{aligned}$$

$C = \pm e^{C_1}$ において

$$x(t) = C e^{-\frac{9}{2}t^2 + 12t} + \frac{4}{3} \quad (C \text{ は任意定数})$$

²Copyright ©2007 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

講評とコメント 形に応じた解きかたをしよう. 2階微分 $\frac{d^2x}{dt^2}(t)$ が入ってる場合, $x(t)$ がないなら $v(t) = \frac{dx}{dt}(t)$ とおいてまず $v(t)$ を求める. $x(t)$ があるなら $X(t) = x(t) - a$ を使って $X(t) = e^{\lambda t}$ とおける形にもっていく.

2

1. 運動方程式は,

$$m \frac{d^2x}{dt^2}(t) = mg \times (+1) + k|x(t)| \times \frac{-x(t)}{|x(t)|}.$$

すなわち

$$m \frac{d^2x}{dt^2}(t) = +mg - k(x(t)).$$

2. 定数を無視すると, 重力の位置エネルギーは $-mgx$, ばねの力の位置エネルギーは $\frac{1}{2}kx^2$. よって, 力学的エネルギー保存則は, 力学的エネルギーを E とすると,

$$\frac{1}{2}m \left(\frac{dx}{dt}(t) \right)^2 - mgx(t) + \frac{1}{2}k(x(t))^2 = E. \quad (\text{定数})$$

講評とコメント 運動方程式や保存則が何か把握しよう. 解いちゃってる人ともいました.

図と説明をよくチェックしよう. 自然長の位置が原点だから, ℓ を引く必要はない. 外部記憶ペーパーを見ると, 重力のあるときは $x(t) - \ell$ みたいな間違ったパターン化をして, 2と3が逆になってる人もいました.

3

1. 運動方程式は

$$m \frac{d^2x}{dt^2}(t) = k \times |x(t) - \ell| \times \frac{-(x(t) - \ell)}{|x(t) - \ell|} + c \times \left| \frac{dx}{dt}(t) \right| \times \frac{-\frac{dx}{dt}(t)}{\left| \frac{dx}{dt}(t) \right|}$$

すなわち,

$$m \frac{d^2x}{dt^2}(t) = -k(x(t) - \ell) - c \times \frac{dx}{dt}(t).$$

または

$$\frac{d^2x}{dt^2}(t) + 2 \times \frac{dx}{dt}(t) + 5(x(t) - 13) = 0.$$

2. $X(t) = x(t) - 13$ とおくと,

$$\frac{d^2 X}{dt^2}(t) + 2 \times \frac{dX}{dt}(t) + 5X(t) = 0.$$

$X(t) = e^{\lambda t}$ において (中略) 一般解は, C_{\pm} を定数として

$$x(t) = X(t) + 13 = C_+ e^{(-1+2i)t} + C_- e^{(-1-2i)t} + 13.$$

初期条件 $x(0) = 9, \frac{dx}{dt}(0) = 4$ より $C_+ = C_- = -2$. オイラーの公式を用いて,
 $x(t) = -4e^{-t} \cos(2t) + 13$.

講評とコメント 初期条件は $x(t)$ に対するもので, $X(t) = x(t) - \ell$ に使うには書き直しがいることに注意.

4

1. 位置エネルギー $U(x) = -\int_0^x (-2s + 6) ds = x^2 - 6x = (x - 3)^2 - 9$.

Remark 定数 -9 を無視すると, これは $x = 3$ を自然長の位置とするばね定数 $k = 2$ のばねの位置エネルギーと思える.

2. 時刻を $t = 0, t_1$ について力学的エネルギー保存則を書くと, 力学的エネルギーを E として,

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} \cdot 0^2 + (1^2 - 6 \cdot 1) &= E, \\ \frac{1}{2} \left(\frac{dx}{dt}(t_1) \right)^2 + (4^2 - 6 \cdot 4) &= E. \end{aligned}$$

定数 E を消去して, 速さは $\left| \frac{dx}{dt}(t_1) \right| = \sqrt{2(-5 + 8)} = \sqrt{6}$.

3.

4. 仕事 $W = \int_1^4 (-2x + 6) dx = 3$.

Remark

1. 2. は, 運動方程式を解くことによっても求められる. $x(t) = -2 \cos(\sqrt{2}t) + 3$ であり, $t_1 = \frac{2}{3}\pi$.

2. 3. は, 位置エネルギーの減少分, または運動エネルギーの増加分としても求められる.

3. 3. は, $\int_0^{t_1} F(x(t)) \frac{dx}{dt}(t) dt$ でできないこともないけど超たいへんでしょう.

講評とコメント せっかく 1. で正しい位置エネルギーを求めていながら, 2. で無関係な $-kx^2$ や mgx などを使ってる人もいました. なぜ?

2. は運動方程式を解くこともできるけど, エネルギー保存則を使ったほうが超らかな問題. 速さをきかれてるから答は絶対値.

3. $\int_{t_0}^{t_1} F(x(t)) \frac{dx}{dt}(t) dt$ を使おうとした人が多かったのが意外. x で決まる力 $F(x)$ なら $\int_{x_0}^{x_1} F(x) dx$ のほうが素直です. 変数 t の上下限には $0, t_1$ を変数 x の上下限には $x(0) = 1, x(t_1) = 4$ を使う必要があることに注意. 置換積分の基本でしょ.

5 力学的エネルギー保存則は $\frac{1}{2}m \left(\frac{dx}{dt}(t)\right)^2 + U(x) = E$ (定数) である.

1. 物体は $U(x) \leq E$ の範囲しか運動できないことに注意すると, $x(0) < e$ ならば $b \leq x \leq d$ の部分を往復運動し, $x(0) > e$ ならば $x = f$ に静止する.
2. $E_3 - U(x) = \frac{1}{2}m|v|^2$ なので, $U(x)$ が小さいほど速さ $|v|$ は大きい. よって $|v_c| > |v_d| > |v_a| = 0$.
3. $U(f) \leq E$ は当然必要だが, 途中にある $x = e$ を, 小さくてもいいが 0 より大きい速度 $\epsilon > 0$ で通過する必要があるので,

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}mv_0^2 + U(c) &= E, \\ \frac{1}{m}\epsilon^2 + U(e) &= E \quad \text{すなわち} \quad U(e) < E. \end{aligned}$$

この2つの式から $\frac{1}{2}mv_0^2 > U(e) - U(c)$ なので $|v_0| > \sqrt{\frac{2}{m}(E_3 - E_1)}$

Remark なお, 左向き ($v_0 < 0$) で発射しても, やがて $x < a$ の部分で停止して右向きになるので, $v_0 > 0$ である必要はない.

Remark 等号が成立する場合 $|v_0| = \sqrt{\frac{2}{m}(E_3 - E_1)}$ には, 物体は $x = e$ で停止してしまい, $x > e$ には進めない.

講評とコメント $U(x)$ から運動の様子を知る問題では, 心から理由を納得しましょう. どんなにパターン化して解答できそうな問題でも, 教員が裏をかいてくる可能性はつねにあります.