

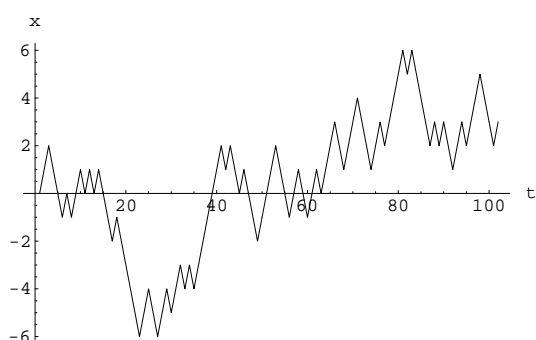
お知らせ

- ふだんは 1-534 でやります. 塞がっているときは, 1-534 にその旨掲示して 1-430 でやります.

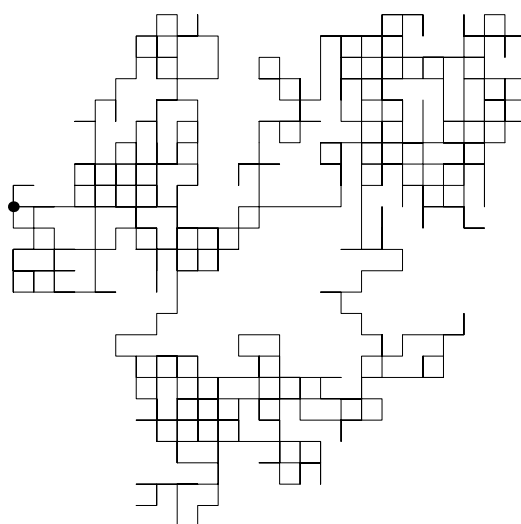
1 生成関数の方法

1次元のランダムウォークで, 確率 $1/3$ で $x \mapsto x - 1$ 確率 $1/3$ で $x \mapsto x$ 確率 $1/3$ で $x \mapsto x + 1$ というものを考える. 確率の生成関数を求めよ.

それを用いて, 時刻 t での x, x^2 の期待値を求めよ. t の何乗に比例するか.



1次元対称ランダムウォークのひとつのインスタンス. 時間依存性.



2次元対称ランダムウォークのひとつのインスタンス. 点が始点. 2次元空間内の軌跡.

¹<http://sparrow.math.ryukoku.ac.jp/~hig/theorphys/>

²<mailto:hig@math.ryukoku.ac.jp>, <http://www.math.ryukoku.ac.jp/~hig/>,
へや 1-508, でんわ 077-543-7501